

Chapitre - 16 - Calcul intégral (Partie II)

I] Intégrale d'une fonction continue (pas nécessairement positive)

1) Définition

Définition : Soit f une fonction continue sur $[a; b]$, alors $\int_a^b f(x)dx = \dots\dots\dots$

En pratique, pour calculer $\int_a^b f(x)dx$, on détermine d'abord une $\dots\dots\dots$
 puis on calcule : $\dots\dots\dots$

Avec la « notation crochet », cela donne : $\dots\dots\dots$

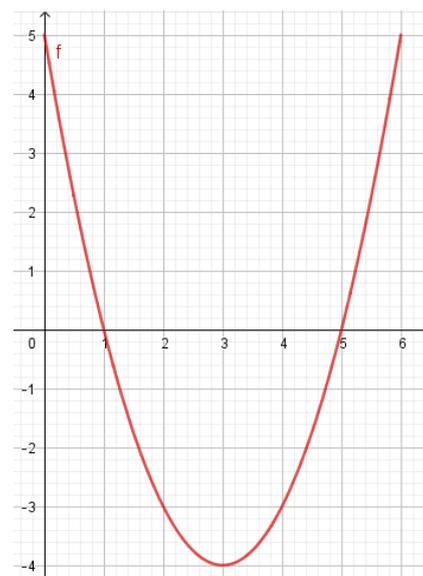
Exemple : $\int_{-2}^1 (3x^2 + 1)dx = \dots\dots\dots$

2) Généralisation de la notion « d'aire sous la courbe » aux fonctions qui ne sont plus nécessairement positives

Il y a deux causes qui peuvent engendrer un résultat négatif pour une intégrale :

- La fonction intégrée est négative sur une partie de l'intervalle :

Exemple : $\int_0^6 (x^2 - 6x + 5)dx = \dots\dots\dots$
 $= \dots\dots\dots$
 $= \dots\dots\dots$



Remarque : La notion « d'aire sous la courbe » se généralise aux fonctions qui ne sont plus nécessairement positives en « aire entre $\dots\dots\dots$ et $\dots\dots\dots$ avec les surfaces situées $\dots\dots\dots$ de $\dots\dots\dots$ comptées $\dots\dots\dots$ et les surfaces situées $\dots\dots\dots$ de $\dots\dots\dots$ comptées $\dots\dots\dots$

- Les bornes de l'intégrales ne sont plus dans l'ordre croissant :

Exemple : $\int_3^1 3x^2 dx = \dots\dots\dots$

3) Propriétés des intégrales

Propriété : Soit f une fonction continue sur $[a; b]$, alors :

(1) $\int_a^a f(x)dx = \dots\dots\dots$

(2) $\int_b^a f(x)dx = \dots\dots\dots$

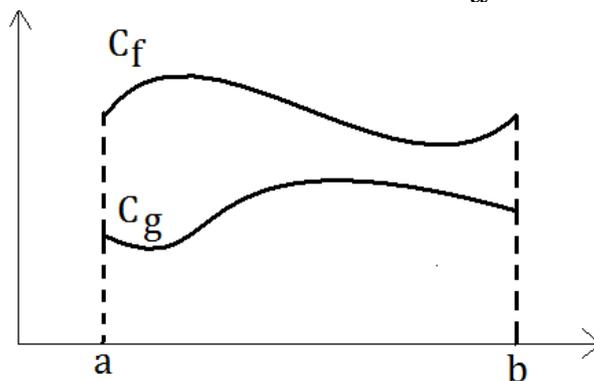
(3) $\int_a^b k \times f(x)dx = \dots\dots\dots$

(4) $\int_a^b (f(x) + g(x))dx = \dots\dots\dots$

(5) $\int_a^b f(x)dx = \dots\dots\dots$

(6) Si $a < b$ et si $f(x) \geq 0$ pour tout $x \in [a; b]$, alors $\int_a^b f(x)dx \dots\dots 0$

(7) Si $a < b$ et si $f(x) \geq g(x)$ pour tout $x \in [a; b]$, alors $\int_a^b f(x)dx \dots\dots \int_a^b g(x)dx$

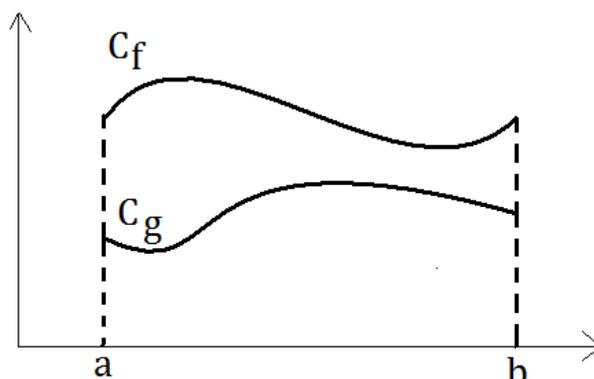


→ Exercice 90 p 182

II] Applications du calcul intégral

1) Surface entre 2 courbes

Propriété : Si f et g sont deux fonctions continue sur $[a; b]$, telles que $f(x) \geq g(x)$ pour tout $x \in [a; b]$, alors l'aire, en unités d'aires, de la surface entre les courbes C_f et C_g et entre les droites d'équation $x = a$ et $x = b$ se calcule en faisant:



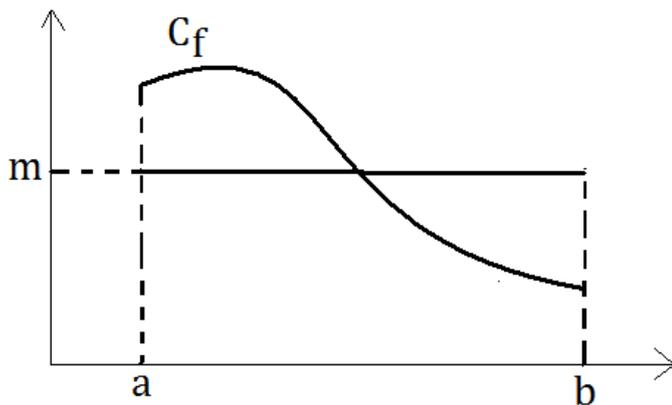
→ Exercice 106 p 183

2) Valeur moyenne d'une fonction

Définition : Soit f une fonction continue sur $[a; b]$, on appelle « valeur moyenne de f sur $[a; b]$ » le nombre suivant : $m = \dots\dots\dots$

Remarque : Graphiquement m correspond au niveau que devrait avoir f tout en conservant la même aire.

Illustration :



Démonstration:

Exemple : Calculer la valeur moyenne de la fonction $f(x) = x^2$ sur l'intervalle $[2; 7]$

.....

→ Exercice 116 p 184

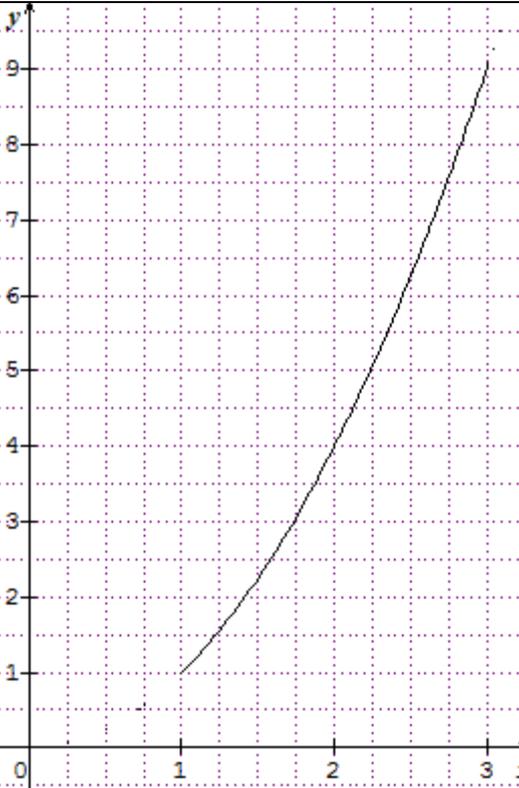
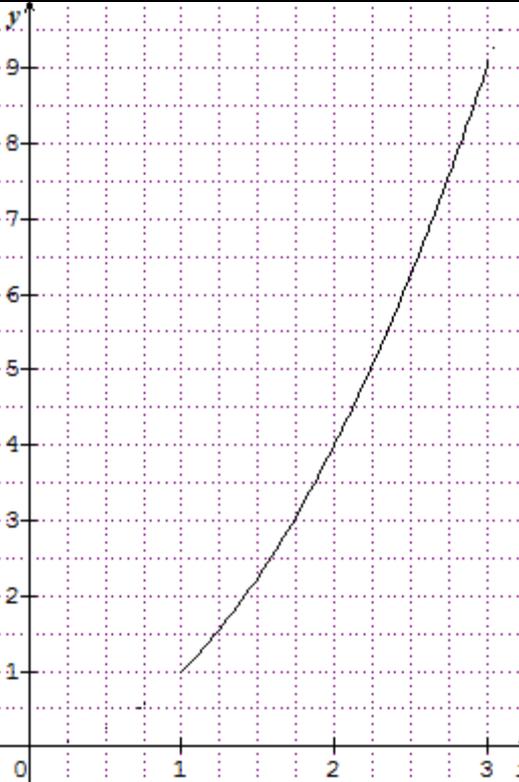
III] Encadrement de l'intégrale d'une fonction

1) Algorithme (Méthode des rectangles)

Méthode : Pour obtenir un encadrement de l'intégrale d'une fonction continue monotone et positive sur l'intervalle $[a; b]$ on va subdiviser l'intervalle $[a; b]$ en n intervalle de même amplitude $h = \dots\dots\dots$ afin de construire n « rectangles basés à gauche » et n « rectangles basés à droite ». La somme des aires de ses rectangles donnera un encadrement de l'intégrale.

Etape 1 : (Exemple) Nous cherchons à obtenir un encadrement de l'intégrale : $\int_1^3 x^2 dx$.

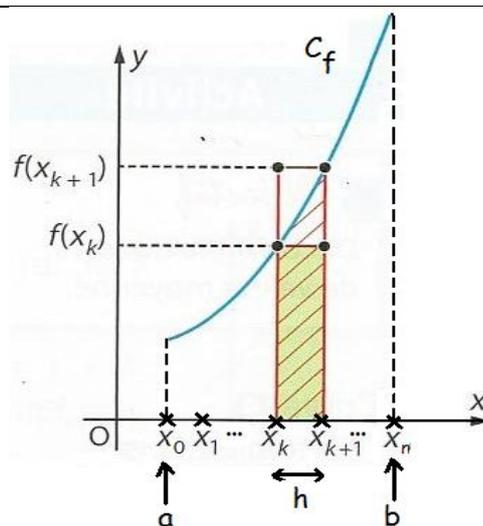
Pour cela, je vous propose d'effectuer les deux découpages suivants :

n	h	Dessin des rectangles pour l'encadrement	Encadrement de $\int_1^3 x^2 dx$
$n = 2$			
$n = 4$			

Remarques :

Etape 2 : Généralisation

- Si on appelle $x_0, x_1, x_2, \dots, x_n$ les points de la subdivision de l'intervalle $[a; b]$.
On a alors : $x_0 = \dots, x_n = \dots$
et $x_{k+1} = \dots$
- Sur chaque intervalle $[x_k; x_{k+1}]$ on a :
 - L'aire du rectangle basé à gauche qui est égale à :
 - L'aire du rectangle basé à droite qui est égale à :



Etape 3 : L'Algorithme des rectangles

Langage naturel	Algorithme	Programme
<p>On entre les bornes a et b et n le nombre de sous intervalles souhaités.</p> <p>On calcule l'amplitude h des sous intervalles.</p> <p>On initialise les variables : x représente la position sur l'axe des abscisses, u contiendra la somme des rectangles basés à gauche et v la somme des rectangles basés à droites.</p> <p>On numérote par k les sous intervalles de 0 à $n - 1$.</p> <p>Quand on arrive sur l'intervalle numéro k, alors x correspond au début de l'intervalle, on peut donc calculer l'aire du rectangle basé à gauche et l'ajouter à l'aire précédente. Puis on fait évoluer x pour se placer à la fin de l'intervalle numéro k afin de calculer l'aire du rectangle basé à droite et l'ajouter à l'aire précédente.</p>	<pre> Saisir a, b, n h prend la valeur x prend la valeur a u prend la valeur 0 v prend la valeur 0 Pour k variant de 0 à $n - 1$ u prend la valeur x prend la valeur v prend la valeur Fin Pour Afficher u, v </pre>	<pre> Prompt A Prompt B Prompt N → H A → X 0 → U 0 → V For (K,0,N-1) → U → X → V End Disp u Disp v </pre>

Etape 4 : Exécution de l'algorithme des rectangles

Faire tourner cet algorithme dans le tableau ci-dessous pour la fonction $f(x) = x^2$ avec $n = 4$, $a = 1$ et $b = 3$.

Dans ce cas, h est donc égale à :

Variables	Initialisation	$k = 0$	$k = 1$	$k = 2$	$k = 3$
u					
x					
v					

Etape 5 : Influence de n

Avec $n = 10$, on obtient : $\leq \int_1^3 x^2 dx \leq$

Avec $n = 100$, on obtient : $\leq \int_1^3 x^2 dx \leq$

Avec $n = 1000$, on obtient : $\leq \int_1^3 x^2 dx \leq$

Etape 6 : Vérification

$\int_1^3 x^2 dx =$

Remarque :

2) En encadrant d'abord la fonction sous l'intégrale

Méthode : Si on ne sait pas calculer directement $\int_a^b f(x) dx$ mais que pour tout $x \in [a; b]$, on a : $g(x) \leq f(x) \leq h(x)$ alors nous pouvons faire :

$$g(x) \leq f(x) \leq h(x)$$

.....

Il ne reste plus qu'à calculer et pour obtenir notre encadrement.